

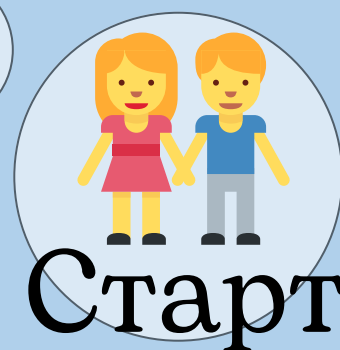


Національний технічний університет
"Харківський політехнічний інститут"



ГРАЙ ВИВЧАЙ ОБИРАЙ

Разом з НТУ "ХПІ"





Правила гри



В цю гру можна грати від 1 до нескінченної кількості людей.

Ви маєте можливість роздрукувати гральне поле або грати онлайн з будь-якого вашого дивайса.

Для гри вам знадобиться ігровий кубик і телефон (якщо у вас роздрукована версія).

На ігровому полі ви побачите числа, наприклад, 4.1, 7.3, 2.1. Кожна клітинка відноситься до числа, яке приведе вас до різних освітніх програм НТУ "ХПІ", вам потрібно лише нажати на цифру на ігровому полі.

Якщо у вас друкована версія, вам допоможуть наші додатки до гри.

У додатках ви знайдете QR коди, відсканувавши які, зможете перейти на Kahoot і познайомитися із запропонованою освітньою програмою.

Також ви не просто ознайомитесь з нашими спеціальностями, але і зможете пройтись нашим Харківським Політехом та побачити наші головні корпуси, а також нажати на них і дізнатись який корпус відноситься до якого інституту.

Головне правило, якщо ви граєте в компанії проходите свої кахути одночасно, щоб не чекати інших.

Давайте повернемося до наших чисел у клітинках. Числа складаються з двох цифр, де перша цифра це номер вашого напрямку, а друга цифра є номером кахута.

Обов'язково слідкуйте за стрілками, бо завжди є можливість повернутись назад. А також щоб не заплутатись завжди слідкуй за червоною лінією вона приведе Вас до фінішу.

Наші правила - це лише один із варіантів як ви можете грати в нашу гру, але ви залюбки можете придумати свої.

ВАЖЛИВО, усі клітинки, картинки на ігровому полі та в додатках є клікабельні, за кліком ви можете перейти до Kahoot та знайомство з інститутами та Освітніми програмами.



Пропуск ходу



Kahoot-Joker



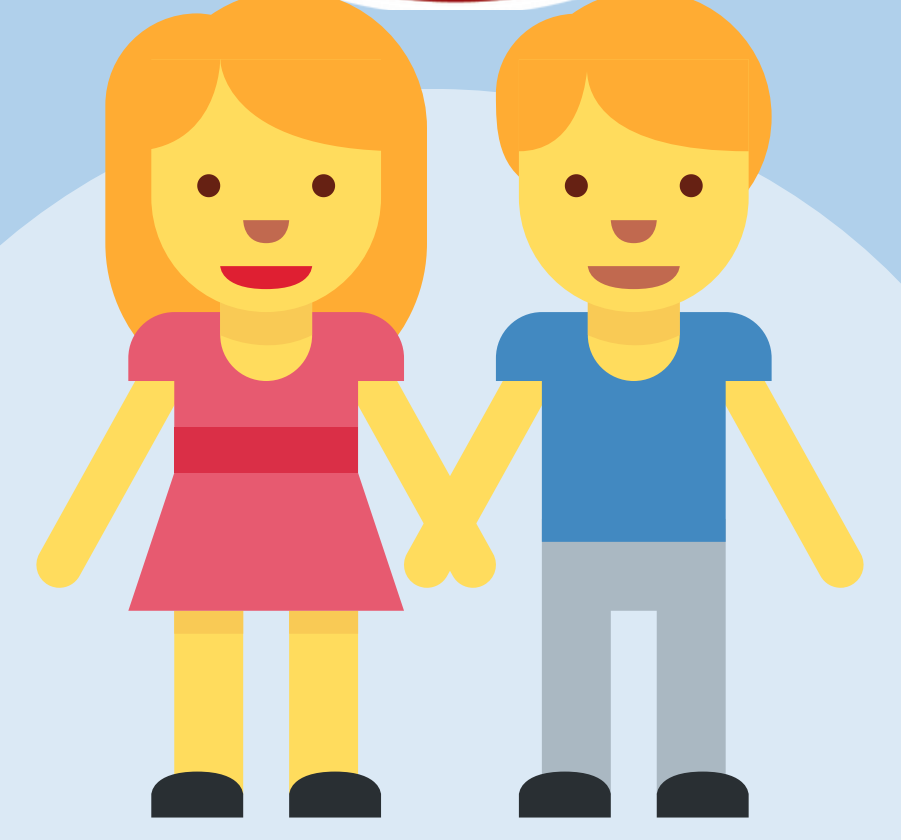
Х-номер напрямку

X.Y

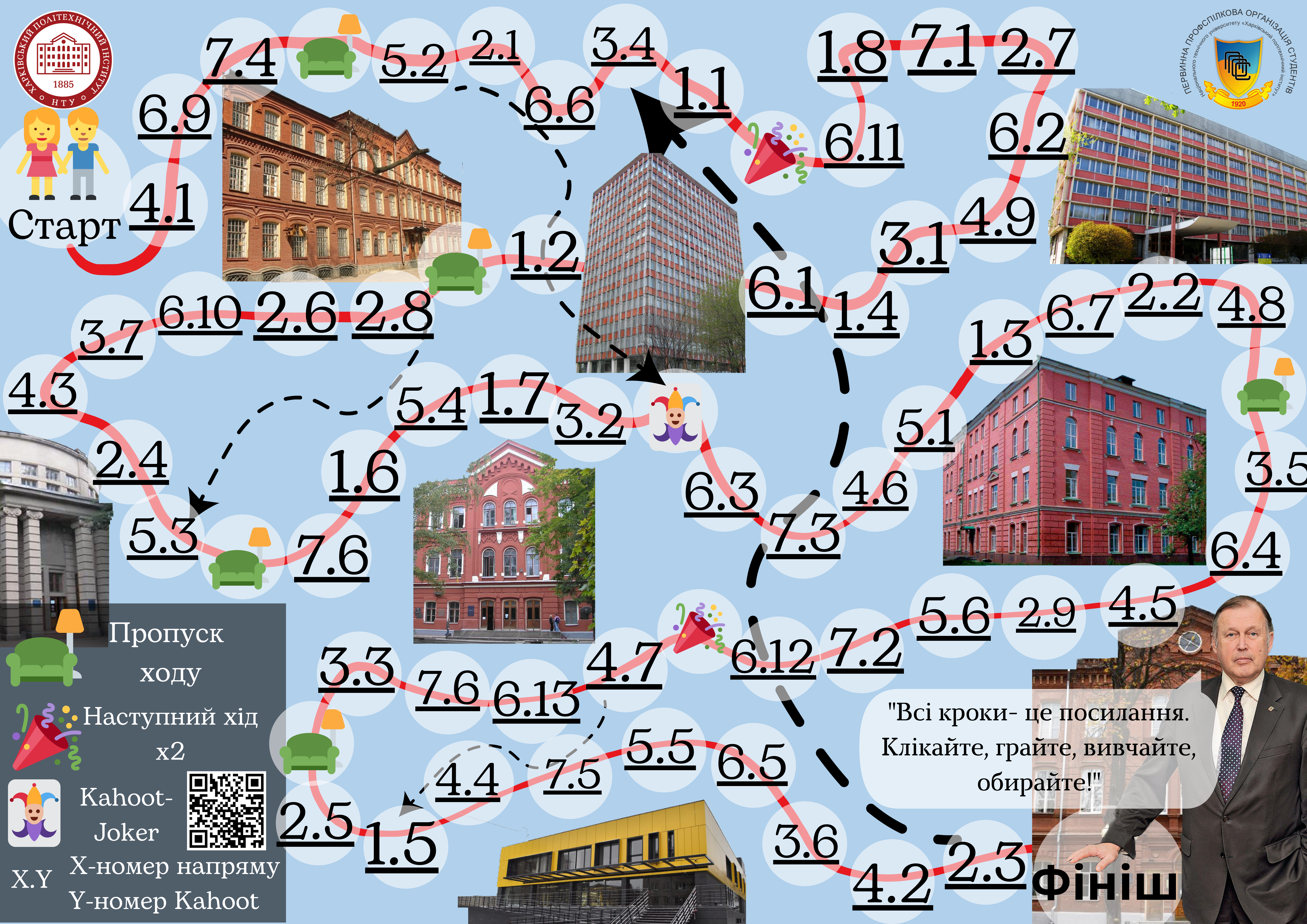
Y-номер Kahoot



Наступний хід $\times 2$



Старт



Пропуск ходу

Наступний хід x2

Kahoot-Joker

Х.У

Х-номер напрямку

У-номер Kahoot

"Всі кроки- це посилання.
Клікайте, грайте, вивчайте,
обирайте!"

Фініш



Напрямок 1 : Механічна інженерія, матеріали, транспорт та екологія.

QR-код для гри в Kahoot

Посилання на відповідну сторінку на сайті "ХПІ Вступ"

- | | | |
|-----|--|--|
| 1.1 | | Спеціальність 101 - Екологія;
<u>Освітня програма - Інженерна екологія ;</u> |
| 1.2 | | Спеціальність 131 - Прикладна механіка;
<u>Освітня програма - Прикладна механіка ;</u> |
| 1.3 | | Спеціальність 132 - Матеріалознавство;
<u>Освітня програма - Прикладне матеріалознавство, новітні технології та комп'ютерний дизайн матеріалів ;</u> |
| 1.4 | | Спеціальність 133 - Галузеве машинобудування;
<u>Освітня програма - Галузеве машинобудування ;</u> |
| 1.5 | | Спеціальність 145 - Відновлювальні джерела енергії та гідроенергетика;
<u>Освітня програма - Комп'ютерний інжиніринг у відновлювальній енергетиці ;</u> |
| 1.6 | | Спеціальність 183 - Технології захисту навколишнього середовища;
<u>Освітня програма - Технології захисту навколишнього середовища ;</u> |
| 1.7 | | Спеціальність 263 - Цивільна безпека;
<u>Освітня програма - Охорона праці ;</u> |
| 1.8 | | Спеціальність 274 - Автомобільний транспорт.
<u>Освітня програма - Автомобільний транспорт ;</u> |

Напрямок 2: Електрична інженерія та електроніка.

QR-код для гри в
Kahoot

2.1



Спеціальність 141 - Електроенергетика, електроніка та електромеханіка;

Освітня програма - Електроенергетика;

Посилання на відповідну сторінку на сайті "ХПІ Вступ"

2.2



Спеціальність 141 - Електроенергетика, електроніка та електромеханіка;

Освітня програма - Електромеханіка;

2.3



Спеціальність 141 - Електроенергетика, електроніка та електромеханіка;

Освітня програма - Електропривод, мехатроніка та робототехніка;

2.4



Спеціальність 142 - Енергетичне машинобудування;

Освітня програма - Енергетика;

2.5



Спеціальність 142 - Енергетичне машинобудування;

Освітня програма - Гібридні та електричні транспортні енергетичні установки;

2.6



Спеціальність 144 - Теплоенергетика;

Освітня програма - Промислова та комунальна теплоенергетика.

Енергетичний менеджмент та енергоефективність;

2.7



Спеціальність 171 - Електроніка;

Освітня програма - Електроніка;

2.8



Спеціальність 171 - Електроніка;

Освітня програма - Електромобілі та автомобільна електроніка;

2.9



Спеціальність 273 - Залізничний транспорт;

Освітня програма - Локомотиви та локомотивне господарство.

Напрямок 3 : Hi-Tech-Індустрія: цифрові та фізичні технології.

QR-код для гри в Kahoot

- 3.1  Спеціальність 105 - Прикладна фізика та наноматеріали;
Освітня програма - Прикладна фізика та наноматеріали для енергетики, медицини, радіоелектроніки та телекомунікацій;
- 3.2  Спеціальність 113 - Прикладна математика;
Освітня програма - Комп'ютерне та математичне моделювання;
- 3.3  Спеціальність 122 - Комп'ютерні науки;
Освітня програма - Моделювання, проектування та комп'ютерна графіка;
- 3.4  Спеціальність 172 - Електронні комунікаційні та радіотехніка;
Освітня програма - Мережеві технології та телекомунікації;
- 3.5  Спеціальність 174 - Автоматизація, комп'ютерно-інтегровані технології та робототехніка
Освітня програма - Автоматизація та комп'ютерно-інтегровані технології;
- 3.6  Спеціальність 175 - Інформаційно-вимірювальні технології;
Освітня програма - Інформаційно-вимірювальні технології збору та обробки даних;
- 3.7  Спеціальність 176 - Мікро- та наносистемна техніка;
Освітня програма - Мікроелектроніка енергоефективність та електронний захист.

Посилання на відповідну сторінку на сайті "ХІІ Вступ"

Напрямок 4 : Хімічні, фармацевтичні, харчові, нафтогазові та біотехнології.

QR-код для гри в Kahoot

- 4.1  Спеціальність 161 - Хімічні технології та інженерія;
Освітня програма - Хімічні технології та інженерія;
- 4.2  Спеціальність 161 - Хімічні технології та інженерія;
Освітня програма - Енергоефективність і комп'ютерна хімічна інженерія;
- 4.3  Спеціальність 161 - Хімічні технології та інженерія;
Освітня програма - Технічна електрохімія та хімічні технології рідкісних розсіяних елементів;
- 4.4  Спеціальність 161 - Хімічні технології та інженерія;
Освітня програма - Технології органічних речовин, харчових добавок та косметичних засобів;
- 4.5  Спеціальність 161 - Хімічні технології та інженерія;
Освітня програма - Технології переробки нафти, газу і твердого палива;
- 4.6  Спеціальність 162 - Біотехнології та біоінженерія;
Освітня програма - Біотехнології та біоінженерія;
- 4.7  Спеціальність 181 - Харчові технології;
Освітня програма - Технології жирів, продуктів бродіння і виноробства;
- 4.8  Спеціальність 185 - Нафтогазова інженерія та технології;
Освітня програма - Видобування нафти і газу;
- 4.9  Спеціальність 226 - Фармація, промислова фармація;
Освітня програма - Фармація, промислова фармація.

Посилання на відповідну сторінку на сайті "XIII Вступ"

Kahoot - Запрошення

Напрямок 5 : Вища Іт-освіта.

QR-код для гри в
Kahoot

5.1



Спеціальність 124 - Системний аналіз;
Освітня програма - Системний аналіз;

Посилання на
відповідну
сторінку на сайті
"ХПІ Вступ"

5.2



Спеціальність 186 - Видавництво та поліграфія;
Освітня програма - Інформаційні технології в
медіаіндустрії;

5.3



Спеціальність 121 - Інженерія програмного забезпечення;
Освітня програма - Інженерія програмного забезпечення;

5.4



Спеціальність 122 - Комп'ютерні науки;
Освітня програма - Комп'ютерні науки та інтелектуальні
системи;

5.5



Спеціальність 123 - Комп'ютерна інженерія;
Освітня програма - Сучасне програмування, мобільні
пристрої та комп'ютерні ігри;

5.6



Спеціальність 126 - Інформаційні системи та технології;
Освітня програма - Програмне забезпечення
інформаційних систем.

Напрямок 6 : Бізнес-освіта.

QR-код для гри в
Kahoot

Посилання на
відповідну
сторінку на сайті
"ХПІ Вступ"

6.1



Спеціальність 071 - Облік і оподаткування;
Освітня програма - Облік, аудит і оподаткування;

6.2



Спеціальність 072 - Фінанси, банківська справа та страхування;
Освітня програма - Фінанси і банківська справа;

6.3



Спеціальність 075 - Маркетинг;
Освітня програма - Маркетинг;

6.4



Спеціальність 076 - Підприємництво, торгівля та біржова діяльність;
Освітня програма - Підприємництво, торгівля та біржова діяльність;

6.5



Спеціальність 076 - Підприємництво, торгівля та біржова діяльність;
Освітня програма - Логістика та митна справа;

6.6



Спеціальність 073 - Менеджмент;
Освітня програма - Бізнес-адміністрування;

6.7



Спеціальність 073 - Менеджмент;
Освітня програма - Менеджмент організацій і адміністрування;

6.8



Спеціальність 073 - Менеджмент;
Освітня програма - Міжнародний бізнес;

6.9



Спеціальність 051 - Економіка;
Освітня програма - Економіка та організація бізнесу;

6.10



Спеціальність 051 - Економіка;
Освітня програма - Управління персоналом та економіка праці;



Кahoot - Запрошення



Напря́м 6 : Бізнес-осві́та.

6.11



Спеціальність 292 - Міжнародні економічні відносини;

Освітня програма - Міжнародні економічні відносини;

6.12



Спеціальність 241 - Готельно-ресторанна справа;

Освітня програма - Готельно-ресторанна справа;

6.13



Спеціальність 242 - Туризм:

Спеціальність 242 - Туристичний бізнес.

Напрямок 7 : Соціально-гуманітарна освіта.

QR-код для гри в
Kahoot

7.1



Спеціальність 053 - Психологія;

Освітня програма - Психологія;

Посилання на
відповідну
сторінку на сайті
"ХІІІ Вступ"

7.2



Спеціальність 035 - Філологія;

Освітня програма - Германські мови та літератури
(перекладач включно);

7.3



Спеціальність 017 - Фізична культура і спорт;

Освітня програма - Фізична культура і спорт;

7.4



Спеціальність 035 - Філологія;

Освітня програма - Прикладна та комп'ютерна лінгвістика;

7.5



Спеціальність 054 - Соціологія;

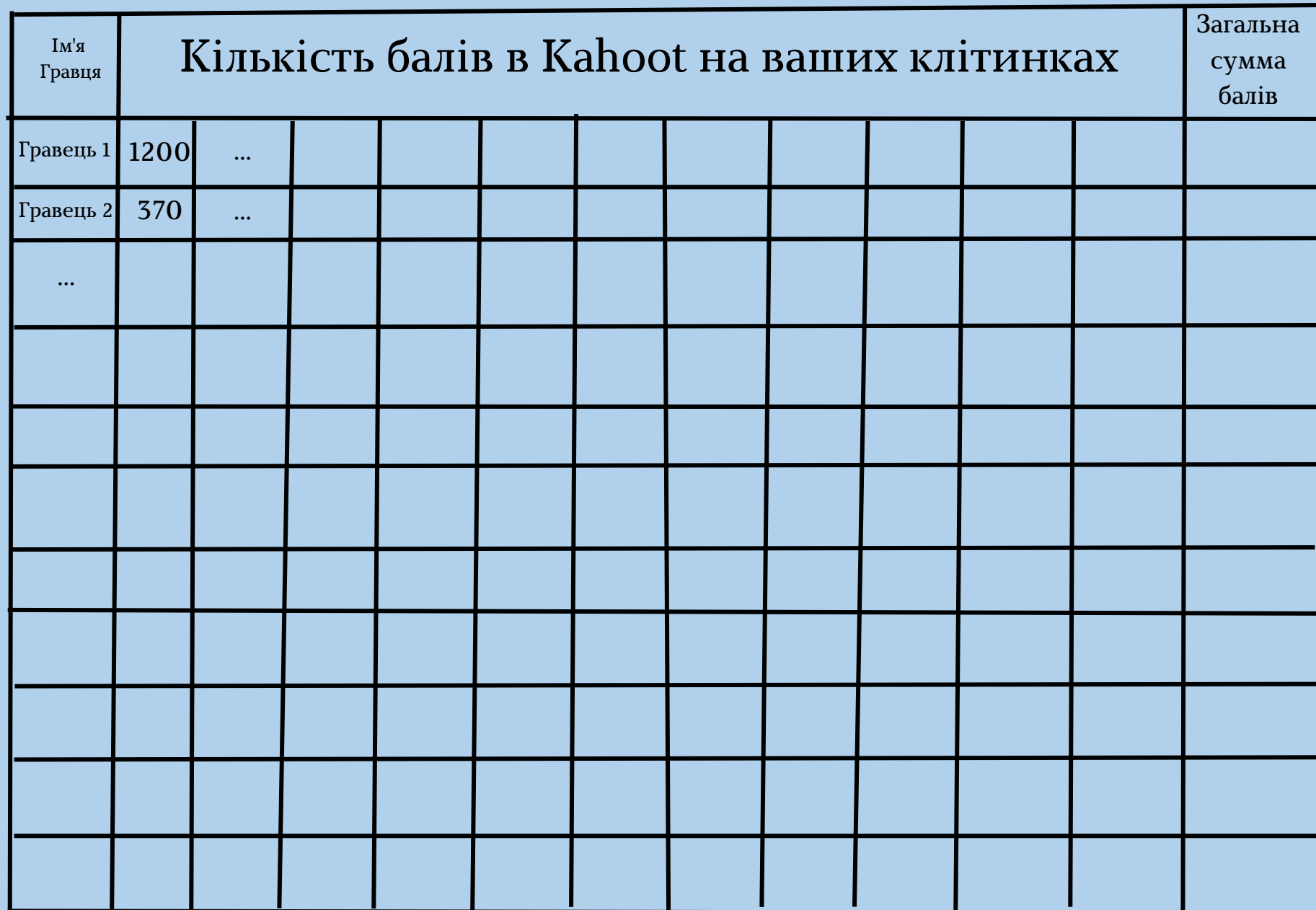
Освітня програма - Соціологія управління;

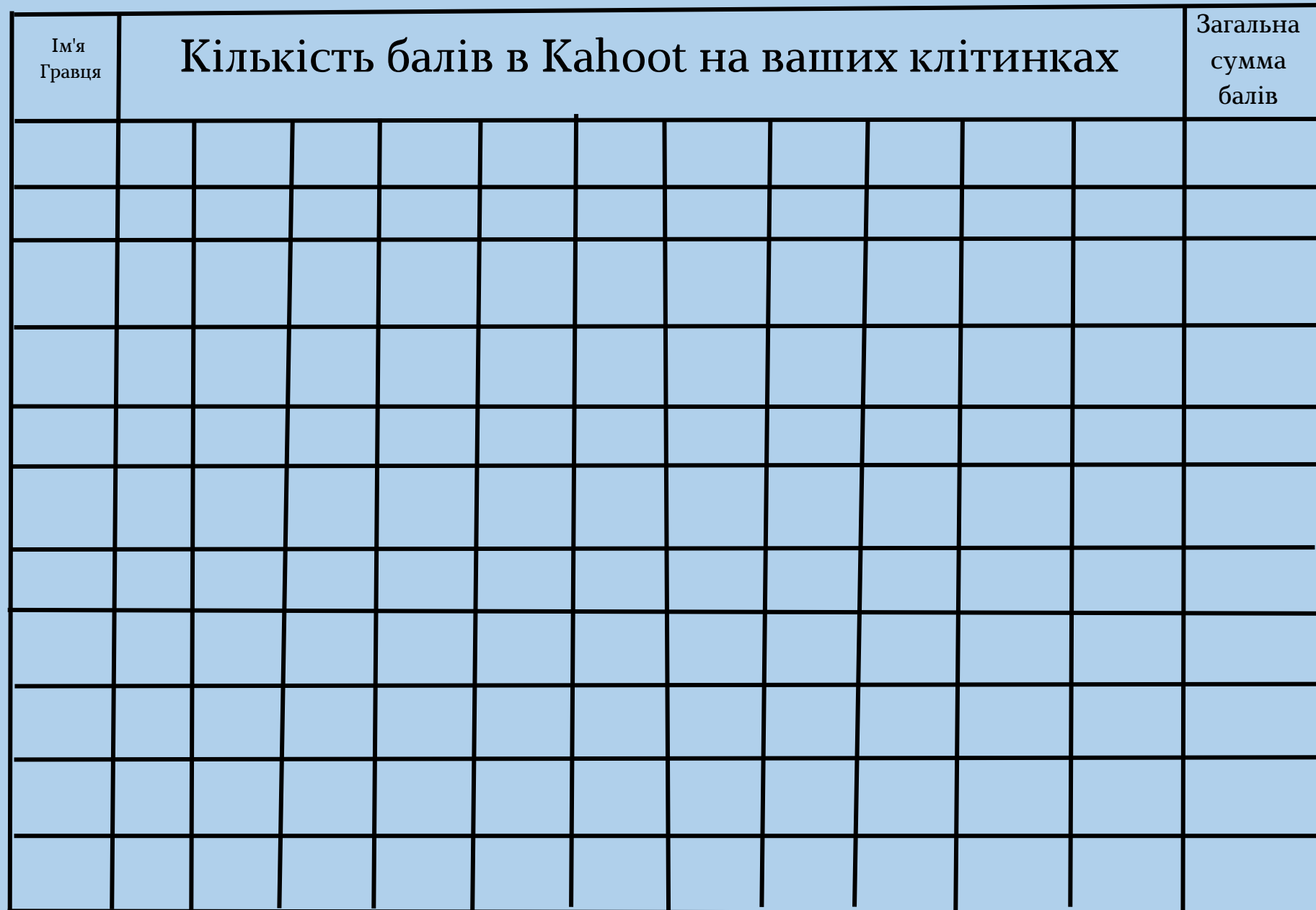
7.6



Спеціальність 281 - Публічне управління та адміністрування;

Освітня програма - Цифрове врядування.







Конкурс Мотиваційних листів



Привіт , Вас вітає профком студентів!

Оголошуємо конкурс на кращий мотиваційний лист.

Після проходження нашої гри та ознайомлення з усіма спеціальностями та освітніми програмами, Вам потрібно написати мотиваційний лист про те, яка саме спеціальність вам сподобалась найбільше та чому.

Ваші роботи будуть будуть перевіряні профкомом студентів.

Також на вас чекають подаруночки від профкому студентів за кращі мотиваційні листи, не втрачай можливість.

Роботи приймаємо до 01.06.2023 року.

Посилання на
сайт з вимогами

Вимоги до мотиваційного листа

Мотиваційний листи надсилати на пошту профкому студентів НТУ "ХПІ":
info@profkom-khpi.org



Конкурс



Також на Вас чекають ще дві номінації:

1. Найбільша кількість перемог по направленню в Kahoot;
2. Найбільша кількість перемог по усім направленням в Kahoot.

Якщо ви граєте з 02.04 по 12.05.2023 року то ви приймаєте участь у нашому конкурсі і можете поборотися за подарунки від НТУ "ХПІ".

А вже 20.05.2023 року ми оголосимо результати та нагородимо переможців.

Але гра на цьому не закінчується, Ви можете грати в нашу гру і після завершення конкурса.

Грайте в нашу гру, ознайомлюйтесь з ХПІ та нашими спеціальностями і отримуйте круті призи.